

# Bases Reglamentarias

## Simplemente Fútbol

### 1.0 Resumen General

- **Formato:** 7\*7
- **Valor:** \$100.000
- **Días de Juego:**
- **Inicio campeonato:**
- **Nómina:** 10 mínimo - 16 máximo
- **Nº Equipos:** 8 mínimo – 10 máximo

### 1.1 Procedimiento de Inscripciones

Cada equipo deberá ingresar a [www.simplmentefutbol.cl](http://www.simplmentefutbol.cl), descargar la ficha de inscripción, llenarla correctamente con los datos solicitados y enviarla al correo [contacto@simplementefutbol.cl](mailto:contacto@simplementefutbol.cl)

### 1.2 Lugar /Fechas /Horario

El recinto deportivo que utilizaremos está ubicado en Fresia 1240, comuna de La Pintana, instalaciones pertenecientes a Futbolito Chile, en nuestro sitio web [www.simplementefutbol.cl](http://www.simplementefutbol.cl) podrás observar sus cómodas dependencias.

### 1.3 Duración de partidos

Los partidos tendrán una duración de 50 minutos compuestos por 2 tiempos de 25 minutos cada uno más 5 minutos de descanso. Los minutos agregados por los árbitros al final del partido son de exclusiva responsabilidad de este según estime conveniente.

### 1.4 Número de jugadores

El número mínimo de jugadores en la planilla oficial por equipo deberá ser de 10 jugadores pudiendo alcanzar un máximo de 16, los cuales pueden ser sustituidos en el transcurso del partido sin limitaciones.

**Durante el campeonato no se permiten cambios en la nómina oficial del equipo.**

La nómina tiene más del doble de jugadores permitidos en cancha, no se pueden añadir jugadores por ningún motivo. Preocúpate de ocupar toda la capacidad de inscritos para después no tener problemas. Recomendamos puntualmente que consideres a **DOS**

arqueros.

No puede jugar ningún jugador no inscrito en la nómina.

## **Puntuación**

Todos los partidos de nuestro campeonato se regirán por el siguiente sistema de puntuación:

- Partido ganado 3 ptos.
- Partido empatado 1 pto.
- Partido perdido 0 pto.

## **1.5 Modalidad de Campeonato**

Nos propusimos crear un campeonato entretenido acorde a los tiempos actuales, de tiempos acotados que vive nuestra sociedad. Por esta razón nuestra competencia contempla solo 10 equipos. Dos grupos de 5 equipos cada uno, semifinal, final y disputa del tercer lugar.

El sistema de campeonato será el siguiente:

### **1.10.1 FASE N°1 DE GRUPOS**

Se crean dos grupos al azar de 5 equipos cada uno en donde juegan todos contra todos.

### **1.10.2 FASE N°2 DE FINALES**

Los dos primeros lugares de cada grupo clasifican a semifinal, jugando de la siguiente manera:

1ro grupo 1 v/s 2do grupo 2

1ro grupo 2 v/s 2do grupo 1

Los ganadores de estas llaves jugarán la gran final

Los perdedores de estas llaves disputarán 3er y 4to lugar

**La administración del campeonato podrá modificar el sistema de campeonato en caso que la cantidad de equipos inscritos sea incompatible con el modelo propuesto.**

### 1.11 Reglas del juego

El campeonato se regirán por las reglas impuestas por la FIFA excepto por el cobro del off-side, regla no considerada en este tipo de campeonato. Por lo tanto, **no** se podrá devolver la pelota al arquero y que este la tome con la mano. Cualquier modificación impuesta por la administración estará por sobre las reglas de la FIFA.

La administración está facultada para resolver cualquier situación conflictiva, de cualquier índole. Sus decisiones estarán por sobre lo estipulado en estas bases reglamentarias y deberán ser acatadas por los equipos involucrados.

### 1.12 Sanciones

- Doble amonestación amarilla equivale a una tarjeta roja.
- Amonestación roja equivale a la expulsión del jugador en falta y suspensión del mismo para la fecha siguiente.
- Si un equipo llegase a quedar con 4 jugadores en cancha el partido será suspendido siendo el resultado un 3 – 0 dando como ganador al equipo contrincante. En el caso en que el resultado real tenga una mayor diferencia de goles en favor del contrincante se mantendrá el resultado del partido al momento de la suspensión.
- La tarjeta roja en cancha asegura la suspensión por el resto del partido jugado y por la duración del partido de la fecha siguiente, independiente del castigo adicional por la gravedad de la falta que será publicado en el tribunal, **una tarjeta roja en cancha siempre significa la imposibilidad de jugar el próximo partido.**

Nuestra Liga busca eliminar todas las conductas antideportivas. Por ende, la administración exigirá a los árbitros explicar, cada una de las amonestaciones cursadas durante los partidos. Se aplicará el castigo correspondiente a la falta según lo establecido en las bases de la Liga. Este castigo será publicado en el sitio web, sección "Tribunal".

Posteriormente, el jugador infractor podrá apelar al castigo a través del sitio web, hasta el día viernes posterior a la amonestación.

El tribunal de la Liga, será quien defina si acoge la apelación rebajando el castigo, lo mantiene o aumenta el número de fechas de acuerdo a la falta.

Las conductas no deseadas con sus respectivos rangos de castigo son los siguientes:

<b>CODIGO</b>	<b>MOTIVO TARJETA ROJA</b>	<b>CASTIGO</b>
Cosas del Futbol	Doble Tarjeta Amarilla	Desde 1 hasta 2 fechas de suspensión
Cosas del Futbol	Reclamos contra el Arbitro/Rival/Staff	Desde 1 hasta 3 fechas de suspensión
Violencia Controlada	Fuerza Desmedida	Desde 1 hasta 3 fechas de suspensión
Violencia Controlada	Agresión Verbal a Arbitro/Rival/Staff	Desde 2 hasta 5 fechas de suspensión
Violencia Descontrolada	Escupir (A quien sea)	Expulsión Inmediata del campeonato
Violencia Descontrolada	Agresión física al árbitro	Expulsión Inmediata del campeonato
Violencia Descontrolada	Agresión física al rival y/0 a su barra	Expulsión Inmediata del campeonato
Violencia Descontrolada	Agresión física al Staff	Expulsión Inmediata del campeonato

Si la actitud antideportiva involucra a más de un jugador del mismo equipo, además de la sanción individual para cada uno de ellos, el Tribunal podrá castigar al equipo infractor restando tres puntos del puntaje acumulado al momento.

Si la actitud antideportiva obliga al árbitro a suspender el encuentro, la administración del campeonato estará facultada para adjudicar un resultado final al encuentro por 5 – 0 en el caso en que exista un equipo perjudicado con la suspensión que no haya iniciado las agresiones.

Si la agresión es iniciada por un miembro de la barra, este será considerado como miembro del equipo y tendrá las mismas consecuencias que si lo fuese, pudiendo otorgar un 5-0 al equipo agredido.

Si un jugador entrega un nombre y apellido incorrecto al árbitro, al ser amonestado y posteriormente se demuestra este hecho, no podrá volver a jugar hasta cumplidas 5 fechas de castigo.

La administración del campeonato será la encargada de reevaluar y sancionar cualquier actitud estipulada o no, en las bases y se reserva el derecho de expulsión del campeonato, tanto a jugadores y equipos, sin derecho a reembolso.

### **1.13 Tribunal**

El tribunal del campeonato estará a cargo de la organización y administración de este,

en conjunto con el consejo de capitanes (capitán de cada equipo) pudiendo la administración no consultar al consejo y tomar las determinaciones que estime conveniente.

### **1.14 Fixture y Degustaciones**

El fixture de la rueda será publicado en el sitio web [www.simplementefutbol.cl](http://www.simplementefutbol.cl)

### **1.15 Reprogramación**

Solo existirá reprogramación del partido cuando exista una catástrofe de proporciones incapaces de resolver, este punto es de total criterio de la organización.

### **1.16 Árbitros**

Los árbitros estarán bajo la supervisión directa de la administración del campeonato.

Estos se regirán por las normas de la FIFA y por las modificaciones ya expuestas en el reglamento. Serán los únicos facultados tanto para mostrar tarjetas amarillas y rojas, así como para realizar todos los cobros necesarios dentro y fuera del campo de juego, inapelables por parte de los jugadores.

**Si existiesen casos de fuerza mayor, la administración de la liga estará facultada para designar un árbitro reemplazo y/o dirigir los encuentros a través de un miembro del staff según fuese necesario.**

### **1.17 W.O.**

El W.O. es la no presentación de un equipo al lugar y hora determinada, previa publicación de la programación oficial (retraso permitido de 5 minutos, cualquier tiempo extra a esto se recuperará del tiempo de partido, previa decisión de esperar del capitán presente).

Se considera que el equipo no se presenta cuando no cuenta con un mínimo de 5 jugadores en cancha.

El equipo no infractor se adjudicará la victoria de dicho partido con un resultado de 3 a 0. Los goles serán imputados al capitán del equipo ganador.

La administración considera el W.O. como una falta de respeto grave hacia el rival. Por ende, la administración aplicará las siguientes sanciones al equipo que no asista a competir según el fixture publicado,

	W.O. anunciado	W.O. no anunciado
Primera vez	Se descuenta 1 punto	Se descuentan 2 puntos
Segunda vez	Se descuentan 2 puntos	Se descuentan 4 puntos y el equipo infractor no podrá reinscribirse en el próximo torneo.
Tercera o más veces	Se descuentan 4 puntos y el equipo infractor no podrá reinscribirse en el próximo torneo.	Se descuentan 6 puntos y el equipo infractor no podrá reinscribirse en el próximo torneo.
Se considera un <b>W.O. anunciado</b> el que se anuncia a la administración con por lo menos 24 horas de anticipación. Se considera un <b>W.O no anunciado</b> el que no se anuncia o se anuncia con menos de 24 horas de anticipación.		
Si el W.O. ocurre en la última fecha del campeonato, el equipo infractor no podrá reinscribirse en el próximo torneo.		

### **1.18 Medios de comunicación y contacto**

El correo electrónico y número de teléfono entregado por el capitán es el canal oficial de comunicación entre los equipos y la administración. Por esa vía recibirán la información oficial que muchas veces será replicada en el sitio web de la liga, Instagram y su Fan Page



de Facebook para la difusión masiva.

El sitio web [www.simplementefutbol.cl](http://www.simplementefutbol.cl) y su Fan Page de Facebook serán los medios de comunicación oficiales entre los equipos y la administración, en donde los equipos podrán informarse de todo lo que respecta a la liga y enviar sus consultas a través del formulario de contacto, las que serán respondidas a la brevedad.

Es fundamental que los capitanes estén informados del fixture, próxima fecha, horarios y sancionados. **Cabe destacar que esta información se considera conocida por los capitanes y que son ellos los encargados de difundir la información entre sus dirigidos.**

El correo oficial del campeonato para recibir la comunicación de sus capitanes desde el periodo de duración del campeonato será [contacto@simplentefutbol.cl](mailto:contacto@simplentefutbol.cl)

En casos de fuerza mayor, fenómenos climáticos o cualquier imprevisto que impida el desarrollo normal del campeonato será avisado vía whatsapp a los teléfonos móviles de los capitanes y jugadores con teléfono ingresado en el sistema. **Es importante entreguen correctamente sus números de contacto para poder ubicarlos oportunamente.**

### **1.19 Nómina de Inscripción**

**Todos sus jugadores deberán entregar sus datos personales en la ficha de inscripción disponible en [www.simplementefutbol.cl](http://www.simplementefutbol.cl) (nombre completo, rut, teléfono, contacto de emergencia, etc.)**

Si llegada la segunda fecha del campeonato un equipo se encuentra sin su nómina, la administración estará facultada de hacer perder al equipo por 3-0 en base al concepto de ocupar un "Galleta" por la imposibilidad de comprobar el registro legal de algún jugador.

El campeonato no **permite** hacer modificaciones en la nómina oficial. **En el caso de viajes o lesiones el equipo se verá disminuido sin posibilidades de reforzarse con un jugador no inscrito.** Recomendamos aprovechar la totalidad de los cupos inscribibles en la nómina para evitar lesiones y eventualidades.

Es muy importante también ser responsables con la veracidad de los datos inscritos para poder así controlar la asistencia de los jugadores que efectivamente están inscritos y poder detectar el uso de galletas o jugadores infiltrados.

Si es que logramos detectar algún "galleta" o jugador infiltrado que haya participado e

esté jugando algún encuentro oficial, el partido quedará invalidado dejando al equipo infractor como perdedor del encuentro por un marcador de 3 – 0, en donde los goles se adjudicaran al capitán del equipo ganador.

## **1.20 Obligaciones del capitán**

El capitán será el único representante y responsable de su equipo frente a la administración, ello lo compromete a:

- Enviar la nómina de inscripción del equipo con todos los datos que en ella se piden en las fechas señaladas por la administración.
- Ser el responsable de pagar las cuotas exigidas en el campeonato.
- Ser el interlocutor válido entre la administración y su equipo.
- Tener un correo electrónico válido para enviar y recibir la información necesaria del campeonato.
- Deberá estar al tanto de todas las disposiciones e informaciones que envía la administración y que estén publicadas en la página Web.
- Enviar las preferencias horarias en el plazo señalado y a través del único canal válido para esto, el camarín virtual. No se aceptarán preferencias por correo. El capitán acepta la renuncia de estas en el caso de enviarlas fuera de plazo o por el canal equivocado.

## **1.21 Equipos Participantes**

Cada equipo deberá cumplir con los requisitos y obligaciones que se estipulan en estas bases. Además, deben:

- Tener un nombre y logo oficial para el equipo que inscriban, si existe igualdad de nombres se otorgará la prioridad al equipo que se hubiese inscrito en primera instancia.
- Uniforme oficial el que incluye camisetas con números, short, calcetas uniformadas en color y diseño, zapatillas deportivas acorde a pasto sintético.
- Una nómina oficial.
- Un capitán que será el responsable frente a la administración.

## **1.22 Pagos**

El pago de cada equipo será de \$100.000.- por cada uno, estos deberán ser cancelados hasta antes del primer partido (de no estar cancelado no podrán jugar el encuentro)

Se enviara al correo electrónico del capitán los datos de transferencia, también tenemos la facilidad de que cada equipo pueda pagar su inscripción de forma online en cualquier medio de pago, esta alternativa estará disponible en la página oficial del evento [www.simplementefutbol.cl](http://www.simplementefutbol.cl)

### **1.23 Barras**

Este campeonato incentiva la presencia de barras para todos los equipos participantes siempre y cuando respeten el concepto que identifica a esta comunidad: ¡pasarlo bien!

La administración está facultada para sancionar, disminuyendo el puntaje según estime conveniente, al equipo que vea su barra involucrada en riñas, peleas o actitudes antideportivas que atenten contra el objetivo de la Liga. **Además, queda estrictamente prohibida la presencia de barras al interior de las canchas.** Sólo pueden permanecer en los espacios designados para ellas.

### **1.24 Premios**

**Campeón:** Copa + Medallas + cuatro parrilladas\* + Productos Auspiciadores

**Segundo lugar:** Copa + Medallas + Premios auspiciadores.

**Tercer lugar:** Copa + Medallas + Premios auspiciador.

\*Cuatro parrillas con capacidad para 16 personas, los bebestibles no están considerados.

## **1.25 Productor**

Cada día de campeonato cuenta con un productor que estará encargado del normal funcionamiento de la liga, de manejar situaciones extraprogramáticas y de ser el representante de la administración en terreno. Este será dado a conocer al inicio de cada fecha.

Tu productor no está autorizado a cambiar horarios del fixture en ninguna circunstancia.

Tu productor no está autorizado a cambiar resultados sin la manifestación de ambos capitanes, ni está autorizado para recibir dinero en efectivo.

## **2 ASPECTOS LEGALES DESTACADOS**

### **2.1 Respeto a la degustación de alcoholes**

Simplemente Futbol, no permite la degustación de cualquier bebida alcohólica durante el desarrollo de sus campeonatos.

### **2.2 Respeto a las lesiones deportivas**

La presencia del personal paramédico en la fechas establecidas del campeonato, solo cuenta con un servicio de índole primario (Primeros Auxilios). Este servicio de prevención no incluye el traslado por ambulancia a la clínica u hospital de preferencia del afectado y este servicio correrá por su cuenta. Las prestaciones son gratuitas y no está permitido, a quien las presta, cobrar suma por tales servicios.

### **2.3 Respeto a uso de imagen**

Estos convenios se alinean con un servicio de difusión de fotos y videos promocionales que realizamos para nuestros jugadores en nuestras redes sociales.

El contenido de este servicio de fotos y videos, es su propia imagen, los que usualmente comparten con sus amistades y familiares.

Les pedimos consentimiento expreso para utilizar todos los registros audiovisuales, o partes de los mismos en las que el jugador aparezca con su imagen propia y su voz en nuestras redes sociales, ya sea para subirlos como álbumes de fotos o en videos de activación.

**La autorización no tiene límite de tiempo para su concesión ni para la explotación audiovisual**



